



# Koningsrupsbal

Groep 3 t/m 8

## Benodigdheden

- 1 zachte bal.
- Een cirkel met een diameter van +/- 4 meter.

## Opdracht

Er staan vier kinderen in de cirkel. Deze kinderen staan in een rij achter elkaar en houden elkaar bij de heupen vast, op deze manier vormen zij een rups. De andere kinderen (de gooiers) staan rondom het vak. De gooiers proberen het achterste kind van de rups af te gooien. De rups probeert ervoor te zorgen dat het achterste kind niet wordt afgegooid. Is het achterste kind afgegooid, dan schuift hij/zij op naar de plek vooraan in de rups. Hebben alle kinderen van de rups een keer achteraan gestaan, dan komt er een nieuwe rups van vier kinderen.

## Regels

- De kinderen in de rups moeten de heupen van elkaar vast blijven houden. Gebeurt dit niet dan telt dit als af en schuiven de kinderen in de rups een plekje op.
- Het voorste kind van de rups mag afweren.
- Het achterste kind in de rups is niet af wanneer deze op zijn hoofd geraakt wordt.
- De gooiers mogen alleen gooien vanaf buiten de cirkel.

## Bijzonderheden

- Moeilijker/makkelijker gooiers: grotere/kleinere cirkel.
- Moelijker/makkelijker gooiers: voorste kind rups mag wel/niet afweren.
- Indien er genoeg kinderen om de cirkel staan en bijna alle ruimtes zijn opgevuld mogen de gooiers niet lopen met de bal maar moeten zij goed proberen over te spelen. Is de cirkel echter niet goed gevuld met gooiers, dan mogen de gooiers lopen met de bal.