



Troontje verwisselen

Groep 1 t/m 4

Benodigdheden

- 3 blokjes als telsysteem voor het tikken van de boef.
- **Locatie:**
- Stenen:
 - Wachtstippen in verschillende kleuren.
 - Stoepkrijt: het krijt wordt gebruikt om cirkels (troontjes) mee te tekenen.
 - Pionnen: het kind houdt de troon vast met de hand.
- Gras:
 - Wachtstippen in verschillende kleuren.
 - Hoepels (indien het gras niet glad is)
 - Pionnen: het kind houdt de troon vast met de hand.
- Gymzaal:
 - Wachtstippen in verschillende kleuren.
 - Pionnen: het kind houdt de troon vast met de hand.

Opdracht

We hebben één boef, de rest van de kinderen is koning. Iedere koning staat op een troontje. Het kind dat over is, is de boef en heeft geen troontje. De koningen moeten proberen van troontje te wisselen en moeten proberen op zoveel mogelijk troontjes te komen. Maar pas op... de boef kan je tikken op het moment dat je niet op je troontje staat. Heeft de boef iemand getikt, dan gooit hij/zij een blokje om. Zijn alle blokjes om, dan wordt er een nieuwe boef gekozen.

Regels

- De boef mag je alleen tikken wanneer je niet op je troontje staat.
- Je kan maar met een koning tegelijk op je troon staan, komt er een andere koning aan dan moet je wisselen met een andere troon.
- Je moet van troontje wisselen.

Bijzonderheden

- Een activiteitenbegeleider is zeer gewenst. Deze begeleider kan proberen de kinderen uit te dagen om te wisselen.