



Koning mag ik overvaren?

Groep 1 t/m 4

Benodigheden

- Een veld met een begin en eind lijn (bijvoorbeeld getekend met stoepkrijt)

Opdracht

Alle kinderen staan aan één kant van het veld en in het midden van het veld staat een tikker (de koning). Op het teken van de koning proberen alle kinderen naar de overkant te rennen, de tikker probeert deze kinderen te tikken.

Regels

- Als je getikt bent wordt je het hulpje van de koning en help je mee met tikken
- Als je buiten het veld komt, dan wordt je ook een hulpje van de koning

Tips/aanpassingen

- Getikt = af, wie blijft er het langste over?
- Als je getikt bent maak je een Chinese muur in het midden van het veld, zo wordt het speelveld steeds kleiner voor de overgebleven kinderen.
- Het liedje 'Schipper mag ik overvaren, ja of nee' gebruiken en de kinderen steeds op andere manieren laten overvaren (bijv. kruipend, huppelend etc.)

