



SPORT BEWEEG EN BELEEF!

Schoolsporttoernooi Programmaboekje

Korfbal finale

SPORT BEWEEG EN BELEEF!



Welkom

SportService Zwolle heeft op woensdag 10 mei jl. in samenwerking met de korfbalverenigingen ZKV Oranje Zwart en Sparta Zwolle korfbal de voorronde Schoolkorfbal georganiseerd. Op woensdag 24 mei 2023 is bij ZKV Oranje Zwart de finale, waarvoor 24 teams (van de in totaal 192 deelgenomen teams) zich geplaatst hebben. In dit programmaboekje hebben we alle benodigde informatie voor deze finale opgenomen.

Tijdens de finalemiddag strijden de teams om uiteindelijk de kampioen van Zwolle te worden. Per categorie, groep 3/4, 5/6 en 7/8, huldigen we de nummers 1, 2 en 3.

Wij verzoeken iedereen zoveel mogelijk op de fiets te komen. Kom je wel met de auto, parkeer deze dan op de parkeerplaats of op één van de parkeervakken in de buurt.

Een fantastische sfeer tijdens de finale is natuurlijk heel leuk! Neem daarom zoveel mogelijk fans mee om de teams aan te moedigen. Laten we er met elkaar een mooie afsluiting van maken!

Sportieve groet,
SportService Zwolle, ZKV Oranje Zwart



Woensdag 24 mei 2023

13:30 – 16:00 uur

ZKV Oranje Zwart

Sportpark Marslanden, Marsweg 2 in Zwolle

Beknopt programma

Groep 3/4, 5/6 & 7/8

v.a. 13:00 uur	Aanmelden team(s)
13:30 uur	Start eerste finale poule wedstrijden
13:45 uur	Tweede ronde
14:00 uur	Derde ronde
14:15 uur	Vierde ronde
14:30 uur	Vijfde ronde
14:45 uur	Zesde ronde
14:57 uur	Einde finale poule wedstrijden
15:15 & 15:30 uur	Finale wedstrijden plek 1 t/m 8 (gr. 3/4 en 5/6) & plek 1 t/m 6 (gr. 7/8)
v.a. 15:50 uur	Prijsuitreiking

Prijsuitreiking

De prijsuitreiking is aansluitend aan de finale wedstrijden. Rond de volgende tijden:

- 15:50 uur Groep 3/4 Nummer 1 t/m 3
- 15:55 uur Groep 5/6 Nummer 1 t/m 3
- 16:00 uur Groep 7/8 Nummer 1 t/m 3

Uitslagen en standen

Tijdens het toernooi is het op drie manieren mogelijk om de uitslagen en standen te volgen:

Televisie

In de kantine van ZKV Oranje Zwart is een televisie aanwezig waarop de uitslagen en standen te volgen zijn.

Link

Klik [HIER](#).

QR code

Hiernaast staat de QR code naar de pagina met de deelnemende teams en kan er doorgelinkt worden naar het wedstrijdschema en uitslagenpagina per team >



Fair Play afspraken

Bijna iedereen die aan sport doet kent wel de term Fair Play. Fair Play gaat over sportiviteit en respect in de sport. Het is een gedragscode voor de manier waarop we samen aan sport willen doen. Deze Fair Play-afspraken gelden niet alleen voor sporters, maar ook voor supporters, trainers en coaches. Sportiviteit draagt bij aan leuk, plezierig en veilig sporten.

Laat dus ook tijdens de finale Schoolkorfbal zien hoe sportief jij bent!

1. We hebben **RESPECT** voor elkaar, de materialen en de omgeving;
2. We spelen **EERLIJK** volgens de regels;
3. We spelen **SPORTIEF**, ook als het even niet zo goed gaat;
4. Iedereen kan en mag **MEEDOEN**.

Kortom, vind **FAIR PLAY** belangrijk en speel mee!



Reglement

Algemeen

- ✓ Namens elke school is er in ieder geval één leerkracht aanwezig die verantwoordelijk is voor het(de) deelnemende team(s) en hun begeleider(s) en is tevens aanspreekpunt voor de organisatie.
- ✓ De verantwoordelijke leerkracht van elke school wordt verzocht bij aankomst op het sportpark zich te melden bij de aanmeldbalie (uiterlijk 30 minuten voor aanvang van de eerste wedstrijd).
- ✓ Voorafgaande aan de finale ontvangt de organisatie het mobiele nummer van deze verantwoordelijke leerkracht waarop de leerkracht tijdens de finale bereikbaar is.
- ✓ Mochten er tijdens de finale problemen ontstaan omtrent de wedstrijden, dan mag alléén de verantwoordelijke leerkracht vragen stellen bij het wedstrijd secretariaat.
- ✓ Elk deelnemend team heeft minimaal één begeleider/coach van 18 jaar of ouder.
 - Deze begeleider/coach draagt (sport)schoenen zonder (hoge) hakken!
- ✓ Mochten ouders vragen hebben omtrent wedstrijden, velden, kleedkamerindeling, enzovoorts dan kan men terecht bij de informatiebalie.
- ✓ We zijn met zijn allen verantwoordelijk om er een geweldige sportervaring van te maken voor de deelnemende kinderen! Hierbij hoort ook dat supporters ACHTER de hekken staan! Alleen reserves en coaches van spelende teams mogen voor het hek staan.
- ✓ SportService Zwolle en ZKV Oranje Zwart zijn niet aansprakelijk voor eventuele vermissing, diefstal en/of beschadiging van persoonlijke eigendommen. Laat daarom de waardevolle spullen zoals sieraden, portemonnees en telefoons zo veel mogelijk thuis.
- ✓ De begeleiders hebben kennis van de Reglementen en Regels, zoals deze voorafgaand aan de finale aan de contactpersoon kenbaar worden gemaakt. Bij het niet naleven van deze regels worden passende maatregelen getroffen door de toernooiorganisatie.

Kledingvoorschrift

- ✓ De kinderen van een team dragen gelijke T-shirts (qua kleur en opdruk).
- ✓ Deelname op kunstgras-/sportschoenen (achterkant schoen moet dicht zijn) en in sportieve kleding is verplicht.
- ✓ Als teams bij groep 5 tot en met 8 nagenoeg in dezelfde kleur(en) spelen, moet het eerst genoemde team hesjes aan doen. **LET OP** Wij roepen scholen op zelf te zorgen voor deze hesjes.

Wedstrijden poulefase en finale

Algemeen

- ✓ De wedstrijden in de poulefase worden gespeeld in een poule van vier teams.
- ✓ Het eerst genoemde team heeft de bal uit in het midden van het veld.
- ✓ De wedstrijden duren 12 minuten en 3 minuten wisseltijd, centrale start/eindigen.
- ✓ De teams dienen tijdig bij de juiste velden aanwezig te zijn.
- ✓ Is een team 2 minuten te laat aanwezig bij de wedstrijd dan wint de desbetreffende tegenstander de wedstrijd met 2-0.
- ✓ Elk doelpunt geldt voor 1 punt.
- ✓ Een gewonnen wedstrijd levert 2 punten, een gelijkspel 1 punt en een verloren wedstrijd levert 0 punten op.
- ✓ De eindstand van de poule wordt bepaald door het aantal punten. Bij een gelijk aantal punten wordt achtereenvolgens gekeken naar 1. doelsaldo, 2. onderling resultaat, 3. doelpunten voor. Is dit ook gelijk dan worden er door ieder team om en om vier strafworpen genomen door vier verschillende spelers op 2,5 meter van de korf. Indien er na vier strafworpen nog geen winnaar is, wordt er steeds verlengd met één strafworp door andere spelers uit het team, net zolang tot er een winnaar is.
- ✓ Na de poulefase worden de finalewedstrijden gespeeld. De nummers 1 van elke poule spelen tegen elkaar voor plek 1/2, de nummers 2 voor plek 3/4, de nummers 3 voor plek 5/6 en de nummers 4 voor plek 7/8.
- ✓ Bij een gelijke stand bij de finalewedstrijd worden er gelijk strafworpen genomen op 2,5 meter van de korf.

Spelregels voor zowel groep 3/4 als 5/6

Bij de groepen 3/4 en 5/6 wordt mono-korfbal gespeeld, dus in één vak.

Groep 3/4

- De korven hebben een hoogte van 2,5 meter.
- Er wordt met een K3-bal gespeeld.
- Je mag verdedigd schieten (regel vanuit de bond KNKV). Hierdoor is het aan het begin van de wedstrijd niet nodig om een tegenstander te kiezen.
- Per team staan er gedurende een wedstrijd 4 kinderen in het veld, bij voorkeur 2 jongens en 2 meisjes. Wanneer dit niet lukt, moet er minimaal 1 meisje in het veld staan!
- Wanneer teams dezelfde kleur shirts hebben, trekken de spelers van het 'uit' spelende team hesjes aan. LET OP: neem als school zelf hesjes mee naar het toernooi.

Groep 5/6

- De korven hebben een hoogte van 3 meter.
- Er wordt met een K4-bal gespeeld.
- Je mag **niet** verdedigd schieten (verdedigd is wanneer je tegenstander met de hand(en) omhoog voor je staat*).
- Per team staan er gedurende een wedstrijd 4 kinderen in het veld, bij voorkeur 2 jongens en 2 meisjes. Wanneer dit niet lukt, moet er minimaal 1 meisje in het veld staan!
- Aan het begin van de wedstrijd kiest ieder kind zijn/haar tegenstander.
- Als jongen mag je alleen jongens (of meisjes die als jongen spelen, aangeduid met een hesje) verdedigen.
- Als meisje mag je alleen meisjes (of jongens die als meisjes spelen, aangeduid met een hesje) verdedigen.

Groep 3/4 en 5/6

- De teams krijgen aangewezen van de scheidsrechter op welke korf zij moeten scoren.
- Je mag **niet** lopen met de bal in je handen.
- Je mag **niet** stuiteren/dribbelen.
- Je mag **niet** "duiken naar de bal" (officieel geldt: wanneer een knie op de grond leunt bij het oppakken van een bal, krijgt de tegenstander de bal. Bij schoolkorfbal is dit ter beoordeling van de scheidsrechter).
- De bal is uit wanneer deze op of buiten de lijnen op de grond stuitert of wanneer deze op of buiten de lijnen gevangen wordt door een speler.
- Bij een overtreding volgt een spelhervatting. Dit houdt in dat de speler waarop de overtreding is gemaakt de bal krijgt. De verdediger mag niet verdedigen (niet met de handen omhoog ervoor staan). Nadat de bal is gegooid mag de verdediger weer gewoon verdedigen. De nemer van de spelhervatting mag niet gelijk op de korf schieten, maar moet eerst overspelen naar een medespeler.
- Bij zware overtredingen (bijv. belemmeren van een vrije schotpoging) volgt een strafworp. Dit is een vrije schotpoging op 2,5 meter aan de voorkant van de korf.
- Wanneer een speler de bal met het been vanaf de knie naar beneden of de voet speelt, maar dit niet opzettelijk doet, dan mag er doorgespeeld worden.
- Respecteer de scheidsrechter, ook als je het niet met hem/haar eens bent.

* De verdediger moet dichtbij de speler staan. Over het algemeen wordt aangenomen dat de verdediger de schouders van de aanvaller moet kunnen aanraken, anders is een schot niet verdedigd. Dit is ter beoordeling van de scheidsrechter!

Samenvatting spelregels

Over het algemeen blijkt dat kinderen de regels snel doorhebben. Wanneer je de twee belangrijkste regels (bij groep 3/4 één) communiceert naar de kinderen (vooral bij de jongste kinderen blijkt dat genoeg te zijn), kunnen de kinderen vaak al een hele leuke wedstrijd spelen.

De twee belangrijkste regels zijn:

- Niet lopen met de bal.
- Niet schieten als je verdedigd wordt, met uitzondering van groep 3/4.

Spelregels voor groep 7/8

Bij de groepen 7/8 wordt twee-vaks-korfbal gespeeld, dus in twee vakken: aanvals- en verdedigingsvak.

- Er wordt in 2 vakken gespeeld.
- De korven hebben een hoogte van 3 meter.
- Er wordt gespeeld met een K5-bal.
- In elk vak staan gedurende een wedstrijd van ieder team 4 leerlingen (8 leerlingen totaal in het veld). Bij voorkeur 2 jongens en 2 meisjes per vak. Wanneer dit niet lukt, moet er minimaal 1 meisje per vak in het veld staan!
- In het ene vak staat de aanval van team 1 tegenover de verdediging van team 2. In het andere vak staat de aanval van team 2 tegenover de verdediging van team 1.
- Aan het begin van de wedstrijd kiest ieder kind zijn/haar tegenstander.
- De spelers mogen niet over de middenlijn, slechts bij het wisselen van functie op aangeven van de scheidsrechter.
- Halverwege de wedstrijd wordt er gewisseld van functie. De aanval van beide teams wordt verdediging en andersom.
- De teams krijgen aangewezen van de scheidsrechter op welke korf zij moeten scoren.
- Je mag **niet** lopen met de bal in je handen.
- Je mag **niet** stuiteren/dribbelen.
- Je mag **niet** verdedigd schieten (verdedigd is wanneer je tegenstander met de hand(en) omhoog voor je staat*).
- Je mag **niet** “duiken naar de bal” (officieel geldt: wanneer een knie op de grond leunt bij het oppakken van een bal, krijgt de tegenstander de bal. Bij schoolkorfbal is dit ter beoordeling van de scheidsrechter).
- Als jongen mag je alleen jongens (of meisjes die als jongen spelen, aangeduid met een hesje) verdedigen.
- Als meisje mag je alleen meisjes (of jongens die als meisjes spelen, aangeduid met een hesje) verdedigen.
- De bal is uit wanneer deze op of buiten de lijnen op de grond stuitert of wanneer deze op of buiten de lijnen gevangen wordt door een speler.
- Bij een overtreding volgt een spelhervatting. Dit houdt in dat de speler waarop de overtreding is gemaakt de bal krijgt; de verdediger mag niet verdedigen (niet met de handen omhoog ervoor staan). Nadat de bal is gegooid mag de verdediger weer gewoon verdedigen. De nemer van de spelhervatting mag niet gelijk op de korf schieten, maar moet eerst overspelen naar een medespeler.
- Bij een zware overtreding (bijv. het onreglementair belemmeren van een vrije schotpoging) krijgt de ploeg van de speler waarop de overtreding wordt gemaakt een strafworp. Dit is een vrije schotpoging op 2,5 meter aan de voorkant van de korf.
- Wanneer een speler de bal met het been vanaf de knie naar beneden of de voet speelt, maar dit niet opzettelijk doet, dan mag er doorgespeeld worden.
- Respecteer de scheidsrechter, ook als je het niet met hem/haar eens bent.

* De verdediger moet dichtbij de speler staan. Over het algemeen wordt aangenomen dat de verdediger de schouders van de aanvaller moet kunnen aanraken, anders is een schot niet verdedigd. Dit is ter beoordeling van de scheidsrechter.

Samenvatting spelregels

Over het algemeen blijkt dat kinderen de regels snel doorhebben. Wanneer je de twee belangrijkste regels communiceert naar de kinderen, kunnen de kinderen vaak al een hele leuke wedstrijd spelen.

De twee belangrijkste regels zijn:

- Niet lopen met de bal.
- Niet schieten als je verdedigd wordt.

Rookvrij sportpark

Tijdens de finale Schoolkorfbal zijn we te gast op Sportpark Marslanden. Het is een rookvrij sportpark! Dit houdt in dat er op het hele sportpark niet gerookt mag worden. Met deze maatregel willen we de jeugd beschermen tegen de verleiding om te gaan roken en het schadelijke meeroken. Zo willen we een veilig sportklimaat creëren.

Met het rookvrij houden van het sportpark dragen we bij aan het realiseren van een ‘Rookvrije Generatie’. Wij rekenen op jouw medewerking om samen te zorgen voor een gezonde en veilige omgeving voor de jeugd en alle andere bezoekers.

Kleedkamerindeling

Hieronder staat vermeld in welke kleedkamer de deelnemende leerlingen zich kunnen omkleeden. Er zijn kleedkamers voor meisjes en voor jongens. Op de deuren van de kleedkamers staat de verdeling van de teams ook vermeld.

Meisjes

Kleedkamer 1

Mozaïek
Paperclip
Campherbeek
Kopakker
Werkschuit
Ark

Kleedkamer 2

Aquarel
Festival
Ijsselhof
Wendakker
Westwijs

Kleedkamer 5

Ichthus
Octopus
Jenaplein
Wilgenburg
Sprankel

Jongens

Kleedkamer 3

Mozaïek
Paperclip
Campherbeek
Kopakker
Werkschuit
Ark

Kleedkamer 4

Aquarel
Festival
Ijsselhof
Wendakker
Westwijs

Kleedkamer 6

Ichthus
Octopus
Jenaplein
Wilgenburg
Sprankel

Wedstrijdschema poulefase

Hieronder tref je de QR code naar de pagina met alle deelnemende teams aan. Wanneer je op de poule achter het team klikt, kom je op een pagina met het pouleschema, de poulestand en het wedstrijdschema. Let erop dat je in enkele gevallen moet doorklikken om het volledige wedstrijdschema te zien. Zorg ervoor dat je op tijd bij het juiste veld bent, zodat de kinderen zo lang mogelijk kunnen korfballen. Mocht het gebeuren dat bijvoorbeeld een uitslag niet klopt, kom dan gelijk naar het wedstrijdsecretariaat. Dan kunnen we dit tijdig aanpassen. Tijdens het toernooi hangen de schema's ook verspreid over de accommodatie.



Schema finalewedstrijden

Na de poulefase worden de finale wedstrijden gespeeld. Hieronder de QR code naar de finaleschema's.

Groep 3/4

De nummers 1 van elke poule spelen tegen elkaar voor plek 1/2, de nummers 2 voor plek 3/4, de nummers 3 voor plek 5/6 en de nummers 4 voor plek 7/8. Zie het schema door de QR-code te scannen.

Groep 5/6

De nummers 1 van elke poule spelen tegen elkaar voor plek 1/2, de nummers 2 voor plek 3/4, de nummers 3 voor plek 5/6 en de nummers 4 voor plek 7/8. Zie het schema door de QR-code te scannen.

Groep 7/8

De nummers 1 van elke poule spelen tegen elkaar voor plek 1/2, de nummers 2 voor plek 3/4 en de nummers 3 voor plek 5/6. Zie het schema door de QR-code te scannen.



Plattegrond





www.sportservicezwolle.nl