

Uitwerking waslijn (groep 1 t/m 4)

Met de 'waslijn'-methode wordt niet gewerkt met een schema, maar er hangen verschillende kaarten met spelletjes aan de waslijn. Elk groepje mag een kaart pakken en dit spelletje doen. Als het spelletje afgelopen is, dan hangen ze de kaart terug en pakken ze een nieuwe kaart.

Voordeel is dat je je niet aan een tijdschema hoeft te houden en dat de groepjes in hun eigen tempo kunnen werken. Een nadeel is dat ze waarschijnlijk niet alle spelletjes kunnen doen.

Organisatievorm

- Wij adviseren om voor de activiteit een uur uit te trekken.
- Per 20 spellen zijn er maximaal 60 kinderen in groepjes van 6 actief. Bij een grotere groep kinderen dient de waslijn 2 keer te worden uitgezet.
- Groepjes lopen met een begeleider rond. Mogelijk kunnen ouders of kinderen uit groep 7 of 8 groepjes begeleiden.
- Samen kiezen ze een kaart van de waslijn. Ze lopen naar deze activiteit toe en gaan deze activiteit doen.
- Hoe lang ze over de activiteit doen maakt niet uit.
- Zijn ze klaar met de activiteit hangen ze de kaart terug en kiezen een nieuwe kaart uit.

Voorbeeld schema

Waslijn 1

Leerlingaantal	20 – 60 kinderen per ronde
Activiteiten	20 spellen
Klassen	4
Duur activiteiten	Max 90 minuten
Omschrijving	In deze vorm zijn de spellen 1 t/m 20 één keer uit gezet

Ronde	Tijd	Spellen 1 t/m 20
	9.45	Gezamenlijke warming-up
1	9.50 - 10.50	Groep 1 en Groep 2
2	10.50 - 11.50	Groep 3 en Groep 4
	11.50	Einde sportdag

Waslijn 2

Leerlingaantal	60 – 120 kinderen per ronde
Activiteiten	20 spellen (2 keer uitgezet)
Klassen	8
Duur activiteiten	Max 90 minuten
Omschrijving	In deze vorm zijn de spellen 1 t/m 20 twee keer uit gezet

Ronde	Tijd	Spellen 1 t/m 20	Spellen 1 t/m 20
	9.45	Gezamenlijke warming-up	Gezamenlijke warming-up
1	9.50 - 10.50	Groep 1a en Groep 2a	Groep 1b en Groep 2b
2	10.50 - 11.50	Groep 3a en Groep 4a	Groep 3b en Groep 4b
	11.50	Einde sportdag	Einde sportdag

Activiteiten

Hieronder zijn 20 activiteiten uitgewerkt die gebruikt kunnen worden. Er zijn nog tal van andere activiteiten die uitgevoerd kunnen worden om een gezellige en sportieve ochtend te creëren.

1. Mikken in de zandbak
2. Puzzel estafette
3. Chaosdoelenspel met flessen water
4. Maxima koekoek
5. Drijfbal
6. Theedoek bal
7. Parachute
8. Kat & muis
9. Rijden (met karretje) en spullen brengen/halen
10. Kleurenloop
11. Kleding estafette
12. Hoepelen
13. Koning wordt wakker
14. Hersenbrein met koningsafbeeldingen
15. Houd je tuin schoon
16. Verspringen in de zandbak
17. Touwtrekken
18. Penalty schieten
19. Klosloop parcours (evt. voor gr $\frac{3}{4}$ estafette)
20. Bellenblaas
21. Hond aan de lijn
22. Mikken handbal
23. jeu de boules
24. Spuiten