

Welkom en leuk dat je meedoet aan de speeltuin speurtocht!

Deze speurtocht bestaat uit 3 delen. Elk deel van de speurtocht komt langs verschillende bekende en onbekende speelplekken in jou wijk! Nu kun je op één woensdagmiddag alle delen in één keer achter elkaar doen, maar je kunt er ook een weekend voor uit trekken zodat je ook nog lekker de tijd hebt om te spelen op de plekken die je net hebt ontdekt!

Waar zijn Deel 2 & Deel 3? Daar kom je naar verloop van tijd vanzelf achter....



Kraak jij de code? Als je alle delen hebt gedaan heb je als het goed is een cijfercode van 13 cijfers, deze kun je opsturen naar

buurtsportcoach@sportservicezwolle.nl

Onder de juiste inzendingen worden mooie prijzen verloot!

Cijfercode: _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _



DEEL 1 FOTO PUZZEL TOCHT

De foto's laten je zien waar je langs moet en bij elke foto is een opdracht.
Schrijf de antwoorden op een blaadje om ze later op samen te voegen met de
cijfercode uit deel 3.

START:



Loop naar de **Regenboogspeeltuin**.



VRAAG 1:

Wat is de kleur van de middelste ballon op het gebouw van de speeltuin?

- 2. ROOD
- 8. BLAUW
- 9. ROZE



Aan de andere kant vind je het nieuwe calisthenics park.



VRAAG 2:

Bewegen is leuk, maar ook heel belangrijk! Nederlandse kinderen bewegen over het algemeen te weinig.

Hoeveel zou een kind (6-18 jaar) moeten bewegen?*

- 4. Elke dag 1 uur bewegen, én 3x per week spier en botversterkende activiteiten zoals volleybal, buitenspelen of fietsen.
- 9. Elke dag 10 minuten bewegen, én 1x per week spier en botversterkende activiteiten zoals volleybal, buitenspelen of fietsen.
- 2. Elke dag 30 minuten bewegen, én 2x per week spier en botversterkende activiteiten zoals volleybal, buitenspelen of fietsen.

*Bron: Rijksoverheid



Vervolg je weg naar de **beweegtuin**.



VRAAG 3:

Welk apparaat is speciaal om je benen te trainen?

- 3. De splitser
- 5. De lifter
- 1. De draaier



Wist je dat **het schoolplein van de Vrije School Michaël** buiten schooltijd vrij toegankelijk is om te spelen?



VRAAG 4:
Hoeveel kleine raampjes heeft de grote boomhut?

- 6. zes raampjes
- 4. vier raampjes
- 8. acht raampjes



Iets verder op vind je het **Sutu Court**. Als je je bal meegenomen hebt kun je met een druk op de knop de leukste interactieve spellen spelen!



VRAAG 5:

Wie is de aanvoerder van PEC Zwolle?

2. Mustafa Saymak
1. Bram van Polen
5. Eliano Reijnders



Loop tussen de schapenverblijven door richting **de dijk**.



VRAAG 6:

Hoeveel schapen telt de schaapskudde die elke zomerperiode verblijft in Holtenbroek?

- 1. 350 schapen
- 9. 850 schapen
- 3. 35 schapen



Sla links af de dijk op.



VRAAG 7:

In welk pakje drinken zit de meeste suiker?

(namelijk zo'n 6 klontjes suiker)



Ter hoogte van de wijkboerderij **Klooienberg** sla je rechtsaf de dijk af.



VRAAG 8:

Weet jij hoe lang deze dijk is (de Zwolse stadsdijk)?

1. Bijna 1 km
4. Bijna 4 km
9. Bijna 9 km



Loop de dijk af, de **uiterwaarden** in.



Wist je dat... je hier in te buurt vleermuizen kunt vinden? De vleermuis gebruikt de dijk om over te vliegen. Zo kunnen ze hun eetgebieden en huis makkelijk terugvinden.

Vraag 9:

Wat eten Nederlandse Vleermuizen?

- 5. Vissen
- 2. Insecten
- 7. Konijnen



Loop over de bruggen naar de vuurplaats.



VRAAG 10:

Als je linksaf zou slaan kijk je naar de overkant. Wat zie je hier?

- 0. Een haven met boten
- 9. Een parkeerplaats met vrachtwagens
- 4. Een natuurgebied met bomen





VRAAG 11:

Wat voor vis is dit?

- 8. Een karper
- 3. Een snoekbaars
- 7. Een voorn



Wist je dat... Het waterschap Drents Overijssels Delta er voor zorgt dat de dijken sterk genoeg blijven? Zo kan het water uit de rivier niet over het land stromen. En houden wij droge voeten. Stel je eens voor dat het heel hard stormt, hoe hoog komt het water dan? Via de app #tothier kun je op jouw telefoon zien hoe hoog het water bij jou thuis of hier op de dijk kan komen bij een overstroming. Als laatste loop je naar de Twistvliettoren.

Als laatste loop je naar de Twistvliettoren.



OPDRACHT 12:

Scan de QR code op de deur van de twistvliet toren.

Hier krijg je meer info over **Deel 2**.

